

Regulamin
Gra miejska: Odkrywamy Trzebińskie Tajemnice

1. Organizatorzy.

a. Organizatorem gry miejskiej, realizowanej na terenie miasta Trzebinia w dniu 13 października 2018r., jest grupa nieformalna: Trzebińscy Miłośnicy Historii. Gra przeprowadzona zostanie we współpracy z Miejską Biblioteką Publiczną im. Adama Asnyka w Trzebini,

2. Uczestnicy.

- a. Uczestnicy mogą startować w Grze zorganizowani w Grupy liczące od 2 do 6 osób.
- b. Jeden Uczestnik może być członkiem maksymalnie jednej Grupy.
- c. Uczestnicy nie mogą posiadać przeciwwskazań zdrowotnych uniemożliwiających uczestnictwo w Grze.
- d. Uczestnicy biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i na własne ryzyko.
- e. Organizator nie zapewnia dla Uczestników Gry opieki medycznej, ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.
- f. Organizator nie zapewnia opieki dla osób niepełnoletnich uczestniczących w Grze.
- g. Samodzielnymi uczestnikami gry mogą być wyłącznie osoby powyżej 14 roku życia. Młodszy uczestnicy muszą przebywać pod opieką osób dorosłych (min. 1 dorosły w grupie).
- h. Osoby niepełnoletnie biorące udział w grze bez opieki dorosłego zobowiązane są dostarczyć najpóźniej do dnia 13.10.2018r. do godz. 9.45 podpisane przez rodzica lub opiekuna prawnego oświadczenie o wyrażeniu zgody na udział w grze.

3. Zasady Gry

- a. Część terenowa gry zaczyna się 13.10.2018 r. o godzinie 10:00 w Miejskiej Bibliotece Publicznej w Trzebini (ul. Narutowicza 10, Trzebinia) trwa do godziny 12:30. Uczestnicy są zobowiązani przybyć w wyznaczone miejsce pomiędzy godziną 9:30 a 9:45 w celu potwierdzenia swojego udziału i odbioru kart gry. Wręczenie nagród odbędzie się w lokalizacji, którą Uczestnicy poznają od organizatorów bezpośrednio przed rozpoczęciem gry, gdzie około godziny 12.30 zostaną ogłoszone wyniki oraz wręczone nagrody dla zwycięzców zabawy.
- b. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest prawidłowe zgłoszenie grupy, wraz z podaniem danych jej członków.
- c. Organizatorzy nie zwracają kosztów transportu i podróży.
- d. Uczestnicy Gry poruszają się po terenie gry pieszo.

- e. Udział w grze jest związany z wysiłkiem fizycznym.
- f. Celem Gry jest wykonanie w określonym czasie jak największej liczby zadań (do zwycięstwa będzie wymagane zaliczenie wszystkich lub, jeśli nikt tego nie dokona, jak największej liczby punktów zadaniowych zawartych na Karcie Gry). Zadania będą realizowane w punktach na obszarze wcześniej wskazanym przez Organizatora.
- g. Na starcie Gry przedstawiciel każdej Grupy otrzyma Kartę Gry zawierającą mapę obszaru, na którym odbywa się Gra. Ponadto na Karcie Gry znajdują się wskazówki i zagadki do wykonania. Poprawnie uzupełniona Karta Gry jest podstawą do określenia pozycji Grupy w Rankingu.
- h. Członkowie Grupy muszą poruszać się po terenie Gry razem oraz wspólnie wykonywać zadania. Jeśli Organizatorzy lub osoby przez nie upoważnione stwierdzą, że dana Grupa dotarła do punktu zadaniowego w niekompletnym składzie, Grupa zostanie zdyskwalifikowana.
- i. Spóźnienie się na rozpoczęcie Gry lub jej zakończenie (przybycie na miejsce po godzinie 12:30) jest równoznaczne z dyskwalifikacją Grupy.
- j. W przypadku naruszenia przez Grupę niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania Gry innym Uczestnikom, bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry, Organizator ma prawo zdyskwalifikować daną Grupę. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

4. Zgłoszenie

Zgłoszenie udziału w Grze następuje poprzez wysłanie na adres: **trzebinscy.milosnicy.historii@op.pl** lub **wd@mbp.trzebinia.pl** zgłoszenia do dnia 10 października 2018r.

zawierającego: nazwę drużyny, imiona i nazwiska członków drużyny, ich wiek, telefon i e-mail do zgłaszającego drużynę oraz informację o zaakceptowaniu niniejszego regulaminu (zał. nr 1 do regulaminu). Dodatkowo na starcie Gry każdy Uczestnik będzie zobowiązany wyrazić zgodę na nieodpłatne udostępnienie swojego wizerunku, w związku ze sporządzeniem relacji fotograficznej z Gry.

Zgłoszenie udziału w Grze jest równoznaczne z:

- a. potwierdzeniem, że każdy z Uczestników zapoznał się z niniejszym Regulaminem i wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;
- b. wyrażeniem przez każdego z Uczestników zgody na przetwarzanie przez nieformalną grupę Trzebińscy Miłośnicy Historii oraz MBP w Trzebini danych osobowych zgodnie z art. 13 ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016r. (Dz.U.U.E.L.2016.119.1), dalej zwanym RODO.

- c. wyrażeniem przez każdego z Uczestników zgody na opublikowanie na stronie internetowej nieformalnej grupy Trzebińscy Miłośnicy Historii MBP wizerunku Uczestnika, oraz dodatkowo imienia i nazwiska Uczestnika w przypadku, gdy ten otrzyma nagrodę;
- d. Administratorem Danych Osobowych jest Miejska Biblioteka Publiczna im. Adama Asnyka (ul. Narutowicza 10, 32-540 Trzebinia).
- e. Dane osobowe będą przetwarzane w celu realizacji i promocji „Gry miejskiej”
- f. Uczestnikom przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych i ich poprawiania. Dane będą udostępniane podmiotom uprawnionym do ich otrzymania na podstawie przepisów prawa oraz w przypadku zwycięzców zostaną upublicznione na stronie internetowej Miejskiej Biblioteki Publicznej w Trzebini. Podanie danych jest dobrowolne, ale odmowa ich podania uniemożliwia wzięcie udziału w grze.

5. Wyłanianie zwycięzców.

- a. Grę wygrywa Grupa, która zaliczyła wszystkie punkty zadaniowe oznaczone na mapie (zdobytą stosowne potwierdzenie na Karcie Gry) i zdobyła największą łączną liczbę punktów (za zadania w punktach zadaniowych oraz zadanie specjalne). Jeśli żadna z Grup nie zaliczy wszystkich punktów zadaniowych, brane będą pod uwagę te Grupy, które zaliczyły ich najwięcej, a w następnej kolejności mają największą liczbę punktów. Jeśli i w takim przypadku dojdzie do remisu, decydować będzie kolejność składania Kart Gry na mecie.
- b. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi około pół godziny po zakończeniu Gry w miejscu wskazanym przez Organizatorów bezpośrednio przed rozpoczęciem Gry.

6. Nagrody.

- a. Nagrody w Grze są przyznawane w pulach – odpowiednio za zajęcie 1 miejsca, 2 miejsca lub 3 miejsca. Bez względu na liczebność grupy - pule pozostają bez zmian.
- b. Warunkiem odbioru nagród jest: stawienie się Grupy podczas ogłoszenia wyników Gry, okazanie do wglądu dokumentu stwierdzającego tożsamość lub, w przypadku osób niepełnoletnich, okazanie legitymacji uczniowskiej i pisemne potwierdzenie odbioru nagrody przez każdego z członków Grupy.
- c. Nagrody mogą być wydawane wyłącznie w postaci rzeczowej. Niedopuszczalna jest wypłata równowartości nagrody rzeczowej w gotówce lub zamiana na inną nagrodę.

- d. W przypadku nie zgłoszenia się po odbiór nagrody w miejscu i terminie wskazanym przez Organizatora albo w razie niespełnienia warunków określonych w ust. b., prawo do nagrody wygasa.
- e. Regulamin nie przewiduje powtórnego rozdziału nagród, które nie zostały odebrane. Nagrody, które nie zostały odebrane z uwagi na niespełnienie wymogów określonych w niniejszym Regulaminie, przepadają.
- f. Ze względu na wartość nagród Uczestnicy, którym ww. nagrody zostaną przyznane nie są obowiązani do uiszczenia, w związku z przyznaniem nagrody, podatku dochodowego od osób fizycznych.

7. Postanowienia końcowe.

- a. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie MBP w Trzebini oraz na stronie internetowej Biblioteki.
- b. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
- c. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany Regulaminu. W razie zmiany Uczestnicy zostaną stosownie powiadomieni.

Zał. nr 1

ZGŁOSZENIE UDZIAŁU DRUŻYNY

w grze miejskiej "Odkrywamy Trzebińskie Tajemnice" (dalej „Gra”), która odbędzie się w Trzebini w dniu 13 października 2018r. w organizowanej przez grupę nieformalną Trzebińscy Miłośnicy Historii we współpracy z Miejską Biblioteką Publiczną im. Adama Asnyka w Trzebini.

Trzebinia, dnia

Nazwa grupy:

Imię i nazwisko zgłaszającego:

Wiek:

e-mail:

tel. Kontaktowy:

Imiona i nazwiska uczestników drużyny (max. 6 osób ze zgłaszającym):

1/..... wiek:

2/..... wiek:

3/..... wiek:

4/..... wiek:

5/..... wiek:

Jednocześnie oświadczam, iż zapoznałem/am się z Regulaminem gry miejskiej "Odkrywamy Trzebińskie Tajemnice" i akceptuję wszystkie zawarte w nim postanowienia.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych w zakresie imię, nazwisko, wiek, telefon, e-mail w celu zgłoszenia udziału drużyny w "Odkrywamy Trzebińskie Tajemnice" - zgodnie z ustawą z dnia 27 kwietnia 2016r. (Dz.U.U.E.L.2016.119.1), dalej zwanym RODO.

.....
podpis

Miejska Biblioteka Publiczna im. Adama Asnyka w Trzebini jako administrator danych informuje, iż Państwa dane osobowe będą przetwarzane w celu zgłoszenia do udziału w "Odkrywamy Trzebińskie Tajemnice".

Przysługuje Państwu prawo dostępu do treści swoich danych i ich poprawiania. Dane będą udostępniane podmiotom uprawnionym do ich otrzymania na podstawie przepisów prawa. Podanie danych jest dobrowolne, ale odmowa ich podania uniemożliwia wzięcie udziału w grze.